



GESTION DEL CURSO, INSTRUMENTACION DIDACTICA



ENERO/JUNIO 2013

MATERIA: ALGORITMOS Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN GRUPOS: G, Z

DOCENTE: PACHECO GONZÁLEZ ALBERTO

UNIDAD TEMÁTICA: 1. METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN

CONTENIDOS	FECHA PROGRAMADA: INICIO	FECHA PROGRAMADA: FINAL
1.1 HISTORIA LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	28/01/13	30/01/13
1.2 CONCEPTOS COMPUTACIONALES	31/01/13	08/02/13
1.3 METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN	11/02/13	13/02/13
1.4 PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA	14/02/13	15/02/13

FECHA DE EVALUACION	22/03/13
---------------------	----------

ACTIVIDADES DEL FACILITADOR	ACTIVIDADES DEL PARTICIPANTE	PRODUCTOS DEL PARTICIPANTE	
1. PRESENTACIÓN "IMPACTO Y UTILIDAD DE LA PROGRAMACION (EJEMPLOS)"	1. INVESTIGACIÓN: PRINCIPALES LENGUAJES DE LA ACTUALIDAD (TOP 10)	1. TRABAJOS INDIVIDUALES (PORTAFOLIO)	10%
2. ACTIVIDAD POR EQUIPOS CON PARTES DE COMPUTADORAS	2. INVESTIGACIÓN: ARBOL GENEALÓGICO DE LOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	2. TRABAJOS POR EQUIPO	20%
3. PRESENTACIÓN METODOLOGÍA, ENTORNO Y PROCESO DE PROGRAMACIÓN	3. DINAMICA DE GRUPO POR EQUIPOS: LAS PARTES DE LA COMPUTADORA		
4. DESARROLLO DE PRIMEROS PROGRAMAS SIMPLES (GRAFICACIÓN)	4. INVESTIGACION Y LLUVIA DE IDEAS PARA ELABORAR UN PROYECTO		

MATERIAL DE APOYO	EQUIPO REQUERIDO	FUENTES DE INFORMACIÓN
APUNTES DE LA CLASE (EVERNOTE)	COMPUTADORA + INTERNET + PROYECTOR	DIVERSOS SITIOS DE INTERNET RECOPIADOS
RECURSOS CLASE EN DELICIOUS.COM, YOUTUBE, TWITTER	SOFTWARE: NAVEGADORES WEB RECIENTES	NOTICIAS (TWITTER), PORTAL KHANACADEMY



GESTION DEL CURSO, INSTRUMENTACION DIDACTICA



ENERO/JUNIO 2013

MATERIA: ALGORITMOS Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN GRUPOS: G, Z

DOCENTE: PACHECO GONZÁLEZ ALBERTO

UNIDAD TEMÁTICA: 2. FUNDAMENTOS DEL LENGUAJE

CONTENIDOS	FECHA PROGRAMADA: INICIO	FECHA PROGRAMADA: FINAL
2.1 ENTORNO DEL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN	18/02/13	20/02/13
2.2 ESTRUCTURA BÁSICA DE UN PROGRAMA	21/02/13	22/02/13
2.3 CICLO DE DESARROLLO DE UN PROGRAMA	25/02/13	26/02/13
2.4 TIPOS DE DATOS, VARIABLES Y CONSTANTES	27/02/13	01/03/13
2.5 OPERADORES Y EXPRESIONES	04/03/13	15/03/13
2.6 FUNCIONES DE BIBLIOTECA	18/03/13	21/03/13

FECHA DE EVALUACION	22/03/13
---------------------	----------

ACTIVIDADES DEL FACILITADOR	ACTIVIDADES DEL PARTICIPANTE	PRODUCTOS DEL PARTICIPANTE	
1. PRESENTACION Y DEMO PARA EL ENTORNO DE PROGRAMACION	1. SESION PARA MANEJAR EL ENTORNO	1. TRABAJOS, EJERCICIOS Y REPORTES	20%
2. SESION DE PROGRAMACION PARA ILUSTRAR PARTES DE UN PROGRAMA	2. SESION SOBRE TECNICAS DE DOCUMENTACION Y DEPURACION	2. QUIZZ: EVALUACION POR ESCRITO	50%
3. PRESENTACION DEL PROCESO DE DESARROLLO DE UN PROGRAMA	3. SESIONES PARA LA SOLUCION DE EJERCICIOS DE PROGRAMACIÓN		
4. EJEMPLOS Y EXPLICACION PARA DATOS, OPERADORES Y LIBRERIAS	4. SOLUCIÓN DE QUIZ (ESCRITO)		

MATERIAL DE APOYO	EQUIPO REQUERIDO	FUENTES DE INFORMACIÓN
APUNTES DE LA CLASE (EVERNOTE)	COMPUTADORA + INTERNET + PROYECTOR	TUTORIALES DE PROGRAMACIÓN EN RED
EJEMPLOS Y EJERCICIOS DE PROGRAMACION	SOFTWARE: NAVEGADORES WEB RECIENTES	MANUALES DE PROGRAMACIÓN EN RED



GESTION DEL CURSO, INSTRUMENTACION DIDACTICA



ENERO/JUNIO 2013

MATERIA: ALGORITMOS Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN GRUPOS: G, Z

DOCENTE: PACHECO GONZÁLEZ ALBERTO

UNIDAD TEMÁTICA: 3. ESTRUCTURAS SELECTIVAS Y REPETITIVAS

CONTENIDOS	FECHA PROGRAMADA: INICIO	FECHA PROGRAMADA: FINAL
3.1 INTRODUCCIÓN	08/04/13	08/04/13
3.2 ESTATUTOS CONDICIONALES	09/04/13	10/04/13
3.3 ESTATUTOS DE REPETICIÓN	11/04/13	11/04/13
3.4 ESTATUTOS INCONDICIONALES	12/04/13	12/04/13

FECHA DE EVALUACION	26/04/13
----------------------------	-----------------

ACTIVIDADES DEL FACILITADOR	ACTIVIDADES DEL PARTICIPANTE	PRODUCTOS DEL PARTICIPANTE	
1. EXPLICACIÓN TIPOS DE SENTENCIAS	1. DESARROLLO JUEGO ADIVINA	1. EJERCICIOS PROGRAMACIÓN (PORTAFOLIO)	10%
2. EJEMPLOS DE CONDICIONALES	2. MEJORAS JUEGO ADIVINA	2. VERSIONES MEJORADAS (MINIPROYECTO)	15%
3. EJEMPLOS DE CICLOS	3. GRAFICACION DE CURVAS		
4. ASESORÍA Y EJEMPLOS DE INCONDICIONALES	4. GRÁFICOS TIPO FRACTAL		

MATERIAL DE APOYO	EQUIPO REQUERIDO	FUENTES DE INFORMACIÓN
APUNTES DE LA CLASE (EVERNOTE)	COMPUTADORA + INTERNET + PROYECTOR	TUTORIALES DE PROGRAMACIÓN EN RED
EJEMPLOS Y EJERCICIOS DE PROGRAMACION	SOFTWARE: NAVEGADORES WEB RECIENTES	MANUALES DE PROGRAMACIÓN EN RED



GESTION DEL CURSO, INSTRUMENTACION DIDACTICA



ENERO/JUNIO 2013

MATERIA: ALGORITMOS Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN GRUPOS: G, Z

DOCENTE: PACHECO GONZÁLEZ ALBERTO

UNIDAD TEMÁTICA: 4. ARREGLOS

CONTENIDOS	FECHA PROGRAMADA: INICIO	FECHA PROGRAMADA: FINAL
4.1 CONCEPTO DE ARREGLO	15/04/13	15/04/13
4.2 ARREGLOS UNIDIMENSIONALES	16/04/13	17/04/13
4.3 ARREGLOS MULTIDIMENSIONALES	18/04/13	19/04/13
4.4 CADENAS	22/04/13	25/04/13

FECHA DE EVALUACION	26/04/13
---------------------	----------

ACTIVIDADES DEL FACILITADOR	ACTIVIDADES DEL PARTICIPANTE	PRODUCTOS DEL PARTICIPANTE	
1. EXPLICACION CONCEPTUAL PARA ARREGLOS	1. EJERCICIO DE ANIMACIÓN 2D	1. EJERCICIOS	10%
2. EJEMPLOS PARA ARREGLOS	2. JUEGO DE PALABRAS	2. REPORTE DE AVANCE PROYECTO FINAL	15%
3. ASESORIA EJERCICIOS <i>FADED-WORKED EXAMPLES</i>	3. REPORTE AVANCES PROYECTO FINAL	3. EXAMEN ESCRITO	50%

MATERIAL DE APOYO	EQUIPO REQUERIDO	FUENTES DE INFORMACIÓN
APUNTES DE LA CLASE (EVERNOTE)	COMPUTADORA + INTERNET + PROYECTOR	TUTORIALES DE PROGRAMACIÓN EN RED
EJEMPLOS Y EJERCICIOS DE PROGRAMACION	SOFTWARE: NAVEGADORES WEB RECIENTES	MANUALES DE PROGRAMACIÓN EN RED



GESTION DEL CURSO, INSTRUMENTACION DIDACTICA

ENERO/JUNIO 2013

MATERIA: ALGORITMOS Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN GRUPOS: G, Z

DOCENTE: PACHECO GONZÁLEZ ALBERTO

UNIDAD TEMÁTICA: 5. FUNCIONES



CONTENIDOS	FECHA PROGRAMADA: INICIO	FECHA PROGRAMADA: FINAL
5.1 CONCEPTO	29/04/13	29/04/13
5.2 DECLARACIÓN Y DEFINICIÓN DE FUNCIÓN	30/04/13	30/04/13
5.3 LLAMADA DE FUNCIONES	02/05/13	02/05/13
5.4 RECURSIÓN	03/05/13	03/05/13

FECHA DE EVALUACION	31/05/13
---------------------	----------

ACTIVIDADES DEL FACILITADOR	ACTIVIDADES DEL PARTICIPANTE	PRODUCTOS DEL PARTICIPANTE	
1. EXPLICACION CONCEPTUAL PARA FUNCIONES	1. EJERCICIO JUEGO INTERACTIVO	1. EJERCICIOS	10%
2. EJEMPLOS Y EJERCICIOS DE FUNCIONES	2. EJERCICIO DE GRAFICACIÓN		
3. ASESORIA EJERCICIOS <i>FADED-WORKED EXAMPLES</i>	3. EJERCICIO DE GRAFICA RECURSIVA		

MATERIAL DE APOYO	EQUIPO REQUERIDO	FUENTES DE INFORMACIÓN
APUNTES DE LA CLASE (EVERNOTE)	COMPUTADORA + INTERNET + PROYECTOR	TUTORIALES DE PROGRAMACIÓN EN RED
EJEMPLOS Y EJERCICIOS DE PROGRAMACION	SOFTWARE: NAVEGADORES WEB RECIENTES	MANUALES DE PROGRAMACIÓN EN RED



GESTION DEL CURSO, INSTRUMENTACION DIDACTICA

ENERO/JUNIO 2013

MATERIA: ALGORITMOS Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN GRUPOS: G, Z

DOCENTE: PACHECO GONZÁLEZ ALBERTO



UNIDAD TEMÁTICA: 6. TÓPICOS DE PROGRAMACIÓN

CONTENIDOS	FECHA PROGRAMADA: INICIO	FECHA PROGRAMADA: FINAL
6.1 ESTRUCTURAS DE DATOS	07/05/13	10/05/13
6.2 MANEJO DE EVENTOS (TECLADO Y RATÓN)	11/05/13	12/05/13
6.3 GRAFICACIÓN 2D Y ANIMACIÓN	13/05/13	17/05/13
6.4 PROTOTIPOS Y APLICACIONES PRÁCTICAS	20/05/13	30/05/13

FECHA DE EVALUACION	31/05/13
---------------------	----------

ACTIVIDADES DEL FACILITADOR	ACTIVIDADES DEL PARTICIPANTE	PRODUCTOS DEL PARTICIPANTE	
1. EXPLICACIÓN Y EJEMPLOS C/TEMA	1. SOLUCIÓN DE EJERCICIOS	1. EJERCICIOS	10%
2. ASESORIA PARA APLICACIONES	2. PROTOTIPO DE APLICACIONES	2. EXAMEN ESCRITO	30%
3. ASESORIA PROYECTO FINAL	3. DESARROLLO PROYECTO FINAL	3. PROYECTO FINAL	50%

MATERIAL DE APOYO	EQUIPO REQUERIDO	FUENTES DE INFORMACIÓN
APUNTES DE LA CLASE (EVERNOTE)	COMPUTADORA + INTERNET + PROYECTOR	TUTORIALES DE PROGRAMACIÓN EN RED
EJEMPLOS Y EJERCICIOS DE PROGRAMACION	SOFTWARE: NAVEGADORES WEB RECIENTES	MANUALES DE PROGRAMACIÓN EN RED